



REGULAMIN KONKURSU E-SPORT

„Turniej e-sport SPK”

1. CELE KONKURSU

Celem nadrzędnym konkursu jest zachęcenie do zdrowej rywalizacji, podejmowania strategicznych decyzji, taktyki oraz wspólnej zabawy.

2. OPIS KONKURSU

W konkursie mogą wziąć udział **uczniowie klas 4-6**.

Konkurs odbywa się podczas zajęć z informatyki.

Udział w konkursie polega na **wzięciu udziału w eliminacjach w grze typu Competitive Snake Game (Slither/Wormax/...)**.

3. HARMONOGRAM KONKURSU

Konkurs rozpocznie się zgodnie z harmonogramem na stronie szkolnej.

Przestanie przez organizatora wyników konkursu uczniów, którzy zajęli 1, 2 i 3 miejsce, nastąpi w przeciągu 7 dni od dnia zakończenia konkursu. Wyniki oraz relacja z konkursu zostanie umieszczona na stronie szkolnej oraz stronie FB szkoły.

W przypadku wyrównanej punktacji lub stwierdzenia niezgodności, odbędzie się dodatkowy etap, szczegóły zostaną przesłane bezpośrednio uczniom.

4. NAGRODY

Laureaci pierwszych trzech miejsc otrzymają dyplomy oraz nagrody w postaci kluczy cyfrowych.

5. KOMISJE KONKURSOWE

Nad przebiegiem turnieju będzie czuwała komisja konkursowa wraz sędziami, w skład, których wchodzi nauczyciele informatyki oraz wybrani uczniowie Szkoły Podstawowej im. 100-lecia Niepodległości Polski w Kalinówce. Decyzja komisji konkursowych jest ostateczna i nie podlega zmianie.